in Jahr ist vergangen, seit König Siegward starb und das Königreich zu zerbrechen drohte. Umbruch und Missgunst liegen in der Luft: Die Königin Witwe und ihre Anhänger wurden des Mordes überführt, der Truchsess und Trevor von Weiden sind geflohen. Um weiteres Unheil zu vermeiden wurde ein Kronrat gebildet und nun liegen die Geschicke des Landes in den Händen der 6 Fürsten "Diese Lösung war nie für die Ewigkeit gedacht und die frischen Pakte verlieren ihren Glanz. Der Erbprinz bleibt verschollen und immer mehr Augenpaare schielen schon nach der eisernen Krone. Doch wer wird sie letztendlich auf seinem Haupt wissen? Kehrt der Prinz zurück und fordert sein Erbe ein? Wird die Königsbürde in Blut bezahlt? Oder wirst es vielleicht DU sein, der sich selbst zum König über die 6 Reiche krönt? Sei ein Teil des Kontinents Lehte. Entscheide dich für eine Seite. Schreibe Geschichte.

### Vishar

Ülshar war bis vor Kurzem das pulsierende Zentrum des Königreiches, der Mittelpunkt des Landes. Doch



der König ist tod und sein Erbe immer noch verschwunden. Der Truchsess ist des Hochverrates angeklagt und nun regiert der Kyonrat das Land. Doch ist das die Lösung? Ein Land braucht einen König.

Ulshar ist die Heimat unserer NSC's

# Aquillien

Das jüngste Fürstentum Ulhars ist reich und aufstrebend. Das gilt gleichermassen für das Land,



wie für die Viscondessa
Isabella von Aquillien.
Händler, Handwerker,
Söldner und mehr finden hier
viele Kunden und noch
grösseren Gewinn. Der
Zugang zum Meer ist die
Basis für einen blühenden

Handel. Wer hier nicht gut betucht ist, kann eigentlich nur zu faul sein- so sagt man.

### Kalden

Kalden liegt im hohen Norden, im Schatten der grossen Berge Ulshars und ihren weiten Ausläufern.



Kalden ist ein karges Land. Die eisigen Winde verlangen Pflanzen, Tieren und Menschen Alles ab. Nur die Stärksten und Widerständsfähigsten können hier bestehen. So wurden die Clans der Kalden ein robustes und un-

nachgiebiges Volk. Um so weniger gefiel es ihnen, dass der - nun tote- König sie unter sein Banner zwang.

#### Tulenin

Tulenin mit seinen alten, dunklen Wäldern und idyllischen Flussauen liegt direkt neben Ulshar.



Gemeinsam mit Kalden zählt es zu dem ältesten Adelshäusern des Reiches. Jetzt, da der König tot ist, hat auch Leonart von Tulenin ein Auge auf den Thron. Denn seit vielen Generationen herrscht eine

Zwistigkeit im Land, wer den rechtmässigen Anspruch auf den Thron hat.

# Makrabar

Im Süden von Ulshar liegt Makrabar, die Heimat der Magie und Alchemie. Am Hof von Ulshar ist das Wissen aus Makrabar ein wichtiges und respektiertes



Gut. Salben, Gift und Tränke haben den Herrschern schon manchen Gefallen erwiesen. Gerüchten zu Folge ist die Magie das strengst gehütete Geheimnis des Landes. Doch findet man Keinen, der dies offen sagen würde. Denn

nicht nur das Licht der Magie ist ein Rätsel, sondern auch die Tiefe der Schatten.

# Khanat Hassar

Das Khanat ist kein Fürstentum Ulshars. Jedoch stand das Nachbarreich im engen Kontakt zum König



von Ulshar. Wie eng, wusste allein der König. Das Stammesgebiet der Hassari reicht von der Wüste im Osten Ulshars bis weit ins östliche Grasland. Hier leben Steppenreiter und Wüstennomaden - inzwischen - friedlich

zusammen. Doch jetzt, da der König tot ist, wenden auch die Hassari ihren Blick gen Westen.